

РЕГЛАМЕНТ
программы по видам спорта регионального этапа
Всероссийской спартакиады школьных спортивных клубов для
обучающихся с ограниченными возможностями здоровья

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Данный регламент уточняет и дополняет нормы Положения о региональном этапе Всероссийской спартакиады школьных спортивных клубов для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья и детей-инвалидов, (далее – Положение).

2. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

Для прохода на территорию ГБОУ участникам и руководителям команды необходимо иметь при себе удостоверение личности и сменную обувь.

Болельщики и зрители на Спартакиаду ОВЗ не допускаются.

3. РАСПИСАНИЕ

17 марта 2026 года (ГБОУ школа №755 «Региональный Центр аутизма» Василеостровского района по адресу: Санкт-Петербург, 7-я линия В.О., д. 66).

13:00 ... 14:00 – Комиссия по допуску II группы.

С 13:20 – состязания по виду спорта «Легкая атлетика» II группы – спортивный зал.

С 14:30 – состязания по виду спорта «Шашки» II группы.

14:30 ... 15:00 – Комиссия по допуску I группы.

С 14:50 – состязания по виду спорта «Легкая атлетика» I группы - спортивный зал.

С 15:40 – состязания по виду спорта «Шашки» I группы.

18 марта 2026 года (ГБОУ школы-интернат №31 Невского района по адресу: Санкт-Петербург, проспект Елизарова, дом 7, литер А.).

14:00 ... 14:20 – Комиссия по допуску I группы.

С 14:30 – состязания по виду спорта «Настольный теннис» I группы.

15:00 ... 15:30 – Комиссия по допуску II группы.

С 15:40 – состязания по виду спорта «Настольный теннис» II группы.

РЕГЛАМЕНТ

программы по виду спорта «Легкая атлетика»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Состязания, в рамках программы по виду спорта «Легкая атлетика», проводятся в соответствии с Положением и нормами настоящего Регламента.

2. ВИДЫ СОСТЯЗАНИИ

Бег 60 м.

Бег проводится на ровной площадке с твердым покрытием (челночный бег три по 20 м).

Старт выполняется с высокого положения.

Прыжок в длину с места толчком двумя ногами.

Прыжок в длину с места толчком двумя ногами выполняется из исходного положения ноги на ширине плеч, ступни параллельно, носки ног перед линией отталкивания.

Одновременным толчком ног выполняется прыжок вперед.

Мах руками допускается.

Измерение производится по перпендикулярной прямой от линии отталкивания до ближайшего следа, оставленного любой частью тела участника.

Участнику предоставляется две попытки. В зачет идет лучший результат.

3. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

Критерием определения места в протоколе зачета участников по каждому виду состязаний является:

в беге на 60 м. - время с точностью до 0,1 секунды (наименьшее значение).

в прыжке в длину-расстояние в сантиметрах (наибольшее значение).

Результат участника в протоколе зачёта вида программы «Легкая атлетика» определяется по сумме мест протоколов состязаний в беге на 60 м. и прыжке в длину с места (раздельно среди юношей и девушек).

РЕГЛАМЕНТ программы по виду спорта «Шашки»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Состязания командные, проводятся среди команд юношей и девушек в дисциплине «шашки -русские шашки- быстрая игра».

2. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

Во время игры участникам запрещается:

- обращаться к кому-либо, кроме судьи, и даже к обслуживающему персоналу;
- пользоваться другой шашечной доской
- письменными или печатными материалами, которые могут иметь отношение к партии;
- отходить от доски при своей очереди хода без разрешения судьи;
- касаться или показывать клетки шашечной доски, чтобы облегчить обдумывание;
- отвлекать или беспокоить соперника любым способом. Это относится и к настойчивости предложения ничьей;
- мешать другим участникам или вмешиваться в ход их партии;
- спрашивать мнение или просить совет по своей партии намеренно или нет;
- анализировать в турнирном помещении играющиеся или оконченные партии;
- позволять себе действия, мешающие нормальному ходу соревнований;
- прогуливаться вне места, отведенного для игры;
- пользоваться во время игры любыми электронными устройствами (телефонами и другими устройствами связи, компьютерами, плеерами, диктофонами и т.п.).

Цвет шашек для участников командных соревнований устанавливается по первой доске. Если участник, выступающий на первой доске, в соответствии с жеребьевкой играет белыми, то остальные участники его команды на нечетных досках играют также белыми, а на четных - черными.

3. ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

Соревнования проводятся по круговой системе.

В заявке, предоставляемой перед началом турнира, должно быть отмечено фиксирование «досок» за игроками.

Продолжительность игры: - 5 минут (5 +3с) на партию.

Представителям всех команд запрещены любые комментарии к участнику во время игры.

4. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

За победу во встрече участнику начисляется 2 очка, за ничью 1 очко, за поражение 0 очков.

Результатом команды в турнире является сумма очков, набранных участниками во всех встречах (наибольшее значение).

В случае равенства суммы очков у двух и более команд, учитывается результат тура между собой, при равенстве результата, результаты встреч участников в туре начиная с «первой доски». Если этот показатель не выявит победителя, то он определяется по наибольшему количеству побед команды в турнире. При равных показателях команды занимают одинаковые места. Соответствующее число последующих мест пропускается.

РЕГЛАМЕНТ

программы по виду спорта «Настольный теннис»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Состязания командные, проводятся среди команд юношей и девушек в дисциплине «Настольный теннис».

2. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

Каждый участник команды играет все игры только под своим заявленным номером. В случае нарушения этого пункта команде засчитывается поражение в данной встрече.

- запрещается касание стола свободной рукой.
- запрещается подача с руки - удар только по подброшенному шарик.

В случае касания сетки шариком при подаче и попадании его на стол соперника, назначается повторная подача.

3. ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ

Состязания проводятся по круговой системе.

Игры проводятся теннисным мячом диаметром 40 мм.

Порядковый номер команды определяется жеребьевкой перед началом соревнований.

Очередность подачи на каждом игровом столе определяется судьей посредством жеребьевки, в следующих партиях данной игры «подающий» и «принимающий» меняются ролями.

Игры проводятся из 3-х партий или до 2-х побед. Партия продолжается до 11 очков при двух подачах попеременно с каждой стороны. После каждой партии игроки меняются сторонами стола.

В случае достижения счета 10:10 партия продолжается до разницы в два очка, при чередовании по одной подаче с каждой стороны. В решающей 3-й партии при наборе одним из игроков 5 очков проводится смена сторон стола.

Каждая играющая пара после завершения встречи сообщает судейской бригаде результат игры со счётом в каждой партии.

На каждую встречу составляется протокол соревнований, который после заполнения результатов игры подписывается судьей и представителями игравших команд.

4. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ.

Результат команды в туре определяется по результатам встреч участников.

За победу в туре команде начисляется 2 очка, за поражение 0 очков. В случае равенства очков у двух команд место определяется по результатам встречи между ними.

Результатом команды в виде программы является сумма очков, набранных командой во всех турах.

Место команды в протоколе определяется по сумме очков во всех турах (наибольшее значение).

При равенстве очков у 2-х и более команд предпочтение дается команде, имеющей наибольшее количество побед в играх между ними. Если и эти показатели равны, решает разница выигранных и проигранных партий между этими командами.