

УТВЕРЖДЕН
главной судейской коллегией
регионального этапа
Всероссийских спортивных игр
школьных спортивных клубов

РЕГЛАМЕНТ
состязаний по виду спорта «Компьютерный спорт»
регионального этапа Всероссийских спортивных игр
школьных спортивных клубов учебного года

1. Общие положения

Состязания лично-командные, проводятся отдельно среди команд юношей и команд девушек в соответствии с Правилами вида спорта «Компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 22 января 2020 года № 22, условиями настоящего регламента и инструкцией по правилам безопасного поведения во время физкультурных мероприятий для несовершеннолетних, отдыхающих в Детских оздоровительно-образовательных лагерях Государственного бюджетного нетипового образовательного учреждения Санкт-Петербурга «Балтийский берег», утвержденными приказом ГБНОУ «Балтийский берег» от 27.12.2023 № 142, в дисциплине Соревновательные головоломки – «три-в-ряд».

2. Программа проведения

05 марта 2026 года с 10:00 до 18:00 – состязания по графику.

3. Место проведения

Центр состязаний располагается в административном корпусе ДООЛ «Солнечный».

4. Требования к участникам

Состав каждой команды 2 человека. От одного ГБОУ участвует команда юношей и команда девушек.

5. Порядок проведения

Состязания проводятся по дисциплине «соревновательные головоломки» вид программы – «три-в-ряд» непосредственно на Турнирной платформе <https://cybertrainer.taptics.xyz/>.

Время раунда: 1 минута.

Скорость падения: 5.

Размер фишек: 80 Pх.

Количество типов фишек: 5.

Размер поля: 7х7.

Условия проведения

Во время игры участникам запрещается:

- переговариваться, вслух комментировать свою игру или иным образом отвлекать внимание участников своей или чужой команды;

- нецензурно выражаться, унижать честь и достоинство других участников состязаний;
- использовать баги и ошибки игры для получения преимущества;
- категорически запрещается использовать кнопку «заново» для обновления игрового поля и игрового таймера, при нарушении следует незамедлительная дисквалификация участника из команды до окончания состязаний, а его результат не суммируется в командный зачет;
- выходить с экрана с результатами игры без команды судьи, при нарушении результаты участника не будут суммироваться в командный зачет;

Если участник или команда вступает в спор или инициирует конфликт с судьей – данный участник или команда отстраняется от дальнейшего участия в состязаниях, результаты аннулируются.

Если во время матча у участника или команды возникают проблемы с оборудованием или дисконнект, возникшие не по вине участника – судья может назначить переигровку, при условии, что участник/команда уведомляют судью о возникших проблемах незамедлительно в ходе матча. После матча никакие претензии со стороны участников/команд не принимаются.

Если во время матча у участника команды возникают проблемы с оборудованием или дисконнект, возникшие преднамеренно по вине участника (умышленное отключение интернета, закрытие браузера, отключение мышки и т.п.) – вся команда отстраняется от дальнейшего участия в состязаниях, результаты аннулируются.

Состязания проводятся в два этапа.

На первом этапе одновременно играют по две заявленные команды от одного ГБОУ.

По результатам первого этапа распределяется с седьмого по восемнадцатое место в командном зачете по виду программы.

6 команд девушек и 6 команд юношей, показавшие наилучшие результаты в первом этапе, проходят во второй (финальный) этап.

По итогам финального этапа распределяются с первого по шестое место в командном зачете по виду программы.

6. Критерии оценивания участников и условия подведения итогов

Для первого и второго (финального) этапа состязаний применяются одинаковые критерии подсчета итоговых результатов.

Общий результат команд определяется по сумме результатов, показанных участниками команды. Суммируется количество очков участников команды (максимальный результат, набранный за отведённый период) а команда, набравшая наибольшее количество очков, занимает более высокое место в турнирной таблице.

В случае равного количества очков между командами – учитывается показатель максимального комбо между командами;

В случае равенства первых двух критериев – учитывается количество

комбинаций фишек х 5 между командами;

В случае равенства первых трёх критериев – учитывается количество комбинаций фишек х 4 между спорящими участниками;

При равенстве всех критериев для определения победителя назначаются переигровки между участниками с равными показателями. Время и формат переигровок назначается судьями. В случае неявки на переигровку в назначенное время, команде присуждается техническое поражение в данном матче. Переносы запрещены.