



ПРАВИТЕЛЬСТВО САНКТ-ПЕТЕРБУРГА  
КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ

Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение  
детский оздоровительно - образовательный туристский центр Санкт-Петербурга  
«БАЛТИЙСКИЙ БЕРЕГ»  
(ГБОУ «Балтийский берег»)

**РАСПОРЯЖЕНИЕ**

«03» ноября 2022 года

№ 59-6

Санкт-Петербург

**О проведении Первенства Санкт-Петербурга по лазертагу  
среди обучающихся образовательных организаций**

В соответствии с Календарем региональных массовых мероприятий для обучающихся на 2022-2023 учебный год, утвержденным распоряжением Комитета по образованию от 12 августа 2022 года, годовым планом работы городского координационного центра по физкультурно-спортивной работе с образовательными организациями Санкт-Петербурга ГБОУ «Балтийский берег», (далее – ГКЦ ФСР) и Положением о Первенстве Санкт-Петербурга по лазертагу среди обучающихся образовательных организаций, согласованное с заместителем председателя Комитета по образованию 7 июня 2022 года и утверждённым генеральным директором ГБОУ «Балтийский берег» 23 июня 2022 года – (далее – Положение), приказом ГБОУ СОШ №280 им. М.Ю. Лермонтова Адмиралтейского района Санкт-Петербурга, от 31 октября 2022 года № 119 и приказом ГБУ ДО ДДТ Центрального района Санкт-Петербурга «Фонтанка -32»

1. Провести 12-13 ноября 2022 года Первенство Санкт-Петербурга по лазертагу среди обучающихся образовательных организаций в ГБОУ СОШ №280 им. М.Ю. Лермонтова Адмиралтейского района Санкт-Петербурга, по адресу: Санкт-Петербург Лермонтовский проспект, 52 литер А. (далее Первенство) согласно Положению (Приложение 1).

2. Назначить ответственной за организацию и проведение Первенства начальника ГКЦ ФСР Казунко П.Ю.

3. Утвердить регламент Первенства согласно приложению 2 данного распоряжения.

4. Назначить ответственным за медицинское сопровождение Первенства начальника медицинской службы ГБОУ «Балтийский берег» Колосова Л.Г.

5. Привлечь к работе для организации и проведения Первенства работников согласно списку указанному в приложении 3 к настоящему распоряжению.

6. Утвердить судейскую коллегию согласно приложению 4 к настоящему распоряжению.

7. Утвердить мандатную комиссию согласно приложению 5 к настоящему распоряжению.

8. Утвердить смету расходов на проведение Первенства, согласно приложению 6 к настоящему распоряжению.

9. Главному бухгалтеру Тенишевой Р.И.,

9.1 Произвести списание расходов по проведению Первенства, согласно утвержденной сметы, за счет субсидий, выделенных на выполнение государственного задания: на организацию и проведение олимпиад, конкурсов, мероприятий, направленных на выявление и развитие у обучающихся интеллектуальных и творческих способностей, способностей к занятиям физической культуры и спортом, интереса к научной (научно-исследовательской) деятельности, творческой деятельности, физкультурно-спортивной деятельности.

9.2. Оплатить работу в нерабочий выходной день 13 ноября 2022 года с оплатой в одинарном размере из фонда оплаты труда ГБОУ «Балтийский берег» на 2022 год с предоставлением другого дня отдыха в течение календарного года сотрудникам, указанным в приложении 2 к настоящему распоряжению.

10. Назначить материально ответственным за проведение мероприятия Горбунову Е.А., методиста ГКЦ ФСР.

11. Горбуновой Е.А., предоставить в бухгалтерию финансовый отчет в 10-ти дневный срок после проведения мероприятия

12. Контроль за выполнением распоряжением возложить на заместителя генерального директора по учебно-методической работе Клементьеву Н.В.

Генеральный директор

А.А. Заикин

**РЕГЛАМЕНТ**  
**ПЕРВЕНСТВА САНКТ-ПЕТЕРБУРГА ПО ЛАЗЕРТАГУ**  
**СРЕДИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ**

**1. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

- 1.1. Первенство пройдет 12-13 ноября 2022 года в здании ГБОУ СОШ №280 Адмиралтейского района Санкт-Петербурга по адресу: Лермонтовский пр., д.52, лит. А (ст.м. «Балтийская»).
- 1.2. Время прибытия команд на Первенство и явка участников на старт по графику (формируется при подаче предварительных заявок на участие).
- 1.3. В первый день Первенства (12.11.2022) состоятся состязания команд Высшей лиги (отбор команд в Высшую лигу производится на основании результатов IX Открытого Кубка и Первенства ШСК Санкт-Петербурга по спортивному лазертагу среди детей и подростков, прошедшего в ноябре 2021 года), во второй день (13.11.2022) – Первенство для любительских команд (подробнее о формировании лиг можно узнать в Информационном письме).

**2. ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ ПЕРВЕНСТВА**

- 2.1. В программе три вида:  
«Командная дуэль» (Условия проведения - приложение 1);  
«Захват контрольных точек» (Условия проведения - приложение 2);  
«Лазерный биатлон» (Условия проведения - приложение 3).
- 2.2. В программу Любительской лиги включен дополнительный этап «Обучение» (этап не является соревновательным, включает в себя демонстрацию работы оборудования, проведение техники безопасности, дает возможность задать вопросы представителю судейской бригады, опробовать оборудование). Работа этапа начинается для команды за 1 час до начала основных видов, его прохождение является допуском к соревновательным видам.
- 2.3. Судейство на Первенстве проводится в соответствии с Положением и Регламентом Первенства. В случае равенства баллов в общем зачете приоритетным считается результат вида "Командная дуэль".

**3. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ**

- 3.1. В Первенстве принимают участие команды обучающихся образовательных организаций Санкт-Петербурга (возможен допуск команд ОО других регионов по согласованию с оргкомитетом).
- 3.2. Первенство проводятся в двух возрастных группах (по дате рождения):  
«Младшая возрастная группа», возраст 10-13 лет;

«Старшая возрастная группа», возраст от 14 и до достижения 18 лет. Участники более старшего возраста не допускаются.

3.3. **Состав команды** – 5 человек, смешанный (не менее 1 девочки или 1 мальчика). Количество команд от одной ОО – не более 1й в одной возрастной группе. Количество заявок ограничено. Команда не может в процессе выступления менять игроков, один игрок не может выступать более одного раза. Неполные команды допускаются к играм на общих основаниях.

3.4. Наличие спортивной формы и сменной обуви – обязательно. Обувь должна быть не с черной подошвой, не оставлять следов на покрытии пола.

#### 4. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

4.1. Предварительные заявки на участие в Первенстве (Любительской лиги, 13.11.2022г), принимаются с 15:30 27.10.2022 до 20:00 29.10.2022 в формате Яндекс-формы.

4.2. По достижении предельного количества мест прием заявок в яндекс форме прекращается, остальные заявки отправляются в резерв.

4.3. Вне хронологического порядка попадает первая заявка от ОО соответствующего района Санкт-Петербурга, который еще не представлен ни одной командой (в этом случае сдвигается в резерв команда района с максимальным количеством поданных заявок в данной возрастной группе, подавшая заявку позднее).

4.4. Команды, попавшие в резерв, принимают участие в Первенстве в случае отказа об участии команд из основного списка.

4.5. По истечении срока приема заявок формируется список команд по возрастам, который затем отображается по адресу : <https://fsr.balticbereg.ru/devatelnost-podrazdeleniya/sportivno-massovoe-napravlenie/44-2022-2023-uchebnyj-god/278-pervenstvo-po-lazertagu-2022-2023>

4.6. На мандатную комиссию представитель команды представляет заявку, заверенную руководителем организации, с действующим медицинским допуском на каждого обучающегося.

4.7. **К заявке прилагаются следующие документы на каждого спортсмена:**

- приказ о направлении команды ОО на Первенство (со списком обучающихся);
- согласия на обработку персональных данных;
- паспорт (свидетельство о рождении) или иное удостоверение личности с фотографией и с годом рождения;
- договор о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев.

4.8. Документы передаются руководителем команды в мандатную комиссию.

Комиссия проверяет соответствие заявочных документов требованиям Первенства.

Все запасные и неиграющие участники в заявке не указываются.

4.9. После этого представитель мандатной комиссии фотографирует

команду с руководителем (команда встает в порядке перечисления в заявке). Фотографии команды в дальнейшем хранятся в архиве с заявкой (фотографии команд-участниц Высшей лиги будут в распечатанном виде на приеме заявок Любительской лиги).

## 5. ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ

5.1. Команды разделены на подгруппы по 5 команд, которые приходят одновременно.

5.2. Руководитель оформляет документы в секретариате и получает карточку команды, участники могут к назначенному времени отправиться на вид «Обучение» (только для Любительской лиги, он открыт за 1 час до основных соревновательных видов для команд каждой подгруппы, просьба приходить на него вовремя).

5.3. На "Обучении" работает судейская бригада, члены которой отвечают на все вопросы участников (при условии, что участники предварительно ознакомились с Положением и Условиями Первенства) и дают возможность на практике ознакомиться с игровым оборудованием.

**ВАЖНО:** Участие в виде «Обучение» является обязательным для команд лиги «новички».

Судьи основных игровых этапов не разъясняют правила и особенности игровых видов, правила техники безопасности и не отвечают на вопросы, касающиеся правил и хода игры.

5.4. По итогам игры в своей подгруппе на игровых видах «Командная дуэль» и «Захват контрольных точек» каждая команда зарабатывает определенное количество баллов в зачет, а суммарное количество этих баллов определяет место каждой команды в каждом игровом виде.

5.5. Игровой вид «Лазерный биатлон» посещается командами в свободное от остальных игровых видов время (в режиме живой очереди, до закрытия этапа).

5.6. Итоговое место команды в общем зачете определяется суммой баллов на всех трех игровых видах.

5.7. Допуск в помещения школы осуществляется на основании заявки и приказа.

Если, помимо руководителя, команду сопровождают другие взрослые люди (фотографы, родители, представители и т.д.), они допускаются в здание после предъявления оригинала документа, удостоверяющего личность, сотруднику охраны. **Допускается не более двух сопровождающих на команду.**

5.8. Команды приходят на вид в соответствии с графиком игровых встреч, не менее чем за 10 минут до начала.

5.9. В случае неявки команды к моменту начала игровой встречи ей засчитывается техническое поражение в данной встрече (например, нахождение команды на виде «Лазерный биатлон» не может являться уважительной причиной опоздания).

## **УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПЕРВЕНСТВА ПО СПОРТИВНОМУ ЛАЗЕРТАГУ**

### **вид "Командная дуэль"**

1. Допускаются участники, имеющие опыт игры в лазертаг, знающие правила игры и правила безопасности при игре и допущенные к игре судьей этапа «Обучение». В случае несоответствия команды требованиям Положения и Условий команда будет не допущена к игре, в этом случае команде засчитывается техническое поражение.

2. Команды приходят на Первенство в соответствии с графиком игровых встреч, не менее чем за 10 минут до начала. В случае неявки команды к моменту начала игровой встречи ей засчитывается техническое поражение в данной встрече.

3. Игровой полигон представляет собой пространство спортивного зала с искусственными препятствиями (барьеры), в противоположных краях зала находятся стартовые зоны и скамейки для выбывших игроков.

4. Высота и размер препятствий различны, но каждое препятствие позволяет укрыться за ним минимум одному игроку.

5. Полигон отграничен краевой разметкой зала (выход за разметку, касание чего-либо за линией полигона во время игры считается нарушением), использование в качестве укрытий инфраструктуры зала, дверей, окон, скамеек и т.д. не разрешено.

6. На момент старта каждая команда должна находиться за барьером своей стартовой зоны, полностью укрывшись за ним.

7. В случае начала игровых действий (выстрелы, перемещения за пределы барьера) до стартового сигнала судьи команда получает предупреждение, повторное подобное нарушение влечет за собой снятие команды с данной игры, с присуждением победы сопернику.

8. Цель игры - "выбить" игроков противника, сохранив как можно больше своих игроков.

9. Контрольное время (КВ) игровой встречи = 4 мин (игра автоматически заканчивается раньше, если "выбиты" все игроки одной из команд).

10. По итогам встречи команда-победитель получает количество призовых баллов, равное разнице в количестве уцелевших игроков в командах, проигравшая команда не получает баллов (т.е. при итоговом количестве игроков 5:3 команда А получит 2 балла, команда Б не получит баллов).

11. Во время игры запрещено закрывать датчики на повязках, недопустим любой физический контакт между игроками, "выбитый" игрок не может подсказывать играющим участникам (подсказкой считается любое вербальное или невербальное обращение).

12. Руководитель и болельщики не могут вмешиваться в действия команд. Если в процессе игры судьей выявлено нарушение правил, по окончании встречи за каждое нарушение с команды может быть снято 1 балл.

13. Игрок, допустивший повторное нарушение в одной встрече, удаляется с поля и пропускает следующую игровую встречу, команда теряет еще 1 балл и играет в меньшинстве.

14. Игровое оборудование представлено Организаторами, использование иного лазертаг-оборудования не допускается.

15. В команде 4 "штурмовика" и 1 "снайпер". Игровые настройки: штурмовик - 4 жизни, 1 урон, 30 патронов, 10 обойм, перезарядка 3 сек, полуавтоматический огонь, режим дружественного огня отключен; снайпер - 3 жизни, 2 урон, 10 патронов, 10 обойм, перезарядка 5 сек, одиночный огонь, режим дружественного огня отключен, комплект оснащен оптическим прицелом.

16. Игровые роли внутри команды распределяет капитан. Перед началом игровой встречи любой игрок может проверить свой комплект выстрелом по мишени.

## УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПЕРВЕНСТВА ПО СПОРТИВНОМУ ЛАЗЕРТАГУ

### вид "Захват контрольных точек"

1. Допускаются участники, имеющие опыт игры в лазертаг, знающие правила игры и правила безопасности при игре и допущенные к игре судьей этапа «Обучение». В случае несоответствия команды требованиям Положения и Условий команда может быть не допущена к игре, в этом случае команде засчитывается техническое поражение.

2. Команды приходят на вид в соответствии с графиком игровых встреч, не менее чем за 10 минут до начала. В случае неявки команды к моменту начала игровой встречи ей засчитывается техническое поражение в данной встрече.

3. Игровой полигон представляет из себя пространство вытянутой формы, в его центральной части расположены 5 контрольных точек (КТ), в противоположных концах полигона расположены стартовые зоны команд с пунктами обновления жизней и патронов.

4. Контрольная точка (КТ) представляет собой вертикально стоящий цилиндр с отверстием в верхней части; при стрельбе туда с близкого расстояния КТ «загорается» цветом команды стрелявшего участника, с этого момента КТ начинает отсчитывать время доминирования данной команды на «точке».

5. В момент выстрела в КТ участником другой команды цвет «точки» изменяется и она начинает отсчитывать время этой команды (при этом время первой команды ставится на паузу).

6. В тот момент, когда КТ отсчитывает суммарно 2 минуты доминирования какой-либо из команд, она начинает мигать цветом этой команды (при этом КТ отключается, стрелять в нее бесполезно) и считается «удержанной». Такая «точка» приносит 1 победный балл удержавшей ее команде.

7. На момент начала игровой встречи по 3 игрока начинают игру из своих стартовых зон, остальные игроки находятся в зонах ожидания своих команд. На момент старта все КТ «нейтральны», задача игроков – удерживать как можно большее количество «точек».

8. Если у игрока закончились жизни или патроны, такой игрок возвращается в стартовую зону своей команды, где его заменяет следующий по порядку ожидающий игрок (он может стартовать только после пересечения вернувшимся игроком границы стартовой зоны и сигнала судьи). В случае неполного состава команды каждый вновь стартующий игрок начинает игру после задержки в 5 сек.

9. Цель игры – «удержать» как можно большее количество «точек». Игра считается оконченной на момент «удержания» всех КТ или по окончании контрольного времени (КВ=5 мин).

10. Во время игры запрещено закрывать датчики на повязках, недопустим любой физический контакт между игроками, ограничение доступа к КТ другим

игрокам, также нарушениями считаются преждевременный старт игрока и неспортивное поведение.

11. Руководитель и болельщики не могут вмешиваться в действия команд. Любое первичное нарушение штрафуются удалением игрока (ов) из игры на 30 секунд, повторное – удалением игрока до конца игровой встречи. Команда не может компенсировать удаленного игрока ожидающим и будет играть в меньшинстве.

12. Игровое оборудование представлено Организаторами, использование иного лазертаг-оборудования не допускается. Игровые настройки: штурмовик - 4 жизни, 1 урон, 30 патронов, 10 обойм, перезарядка 3 сек, полуавтоматический огонь, режим дружественного огня отключен.

**УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ  
ПЕРВЕНСТВА ПО СПОРТИВНОМУ ЛАЗЕРТАГУ,  
вид "Лазерный биатлон"**

1. Допускаются участники, имеющие опыт игры в лазертаг, знающие правила игры и правила безопасности при игре. В случае несоответствия команды требованиям Положения и Условий команда может быть не допущена к игре, в этом случае команде засчитывается техническое поражение.

2. Команды приходят на вид в порядке живой очереди, до или после основных игровых видов.

3. Ожидать своей очереди разрешается только одной команде-участнице, руководитель которой занял очередь раньше, нахождение других команд на площадке перед игровым полигоном запрещено. В случае неявки команды до момента закрытия вида ей засчитывается техническое поражение в данном виде.

4. Игровой полигон представляет из себя пространство рекреации, на полигоне расположены с одной стороны: накопитель команды и зона стрельбы, с другой: зона мишени.

5. Одновременно находиться в игровой зоне может только один игрок (очередность определяется командой до начала этапа на все время его прохождения).

6. Задача игрока – пробежав круг по полигону, взять в зоне стрельбы винтовку и поразить мишень (дается право 1 выстрела). Если игрок поразил мишень, команда получает 1 балл (при не поражении – 0).

7. После этого стартует следующий участник, а только что стрелявший встает в накопитель последним. Игроки стартуют друг за другом, пока не окончится КВ.

8. КВ=5 мин. Победные баллы присваиваются команде по итогам всей игры по количеству успешных поражений мишени, после вычета баллов за нарушения.

9. В случае меньшего количества игроков в команде за каждого отсутствующего игрока команда получает временной штраф 3 сек перед стартом каждого нового игрока (за исключением первого).

10. Руководитель и болельщики не могут вмешиваться в действия команд. Также нарушением считается преждевременный старт следующего игрока, изменение маршрута на круге.

11. Если в процессе игры судьей выявлено нарушение правил, команда теряет балл за каждое нарушение. За многочисленные нарушения команда может решением судьи быть снята с вида.

12. В случае равенства баллов по итогам вида более высокое место получает команда, не имеющая нарушений.

13. Игровое оборудование представлено Организаторами, использование иного лазертаг-оборудования не допускается.

**РАЗЪЯСНЕНИЯ**  
**о критериях судейства на игровых видах (в дополнение к Условиям**  
**проведения Первенства):**

**Вид «Командная дуэль»:**

До стартового свистка все ружья команд должны быть опущены стволом вниз, все игроки должны быть полностью скрыты за стартовым препятствием;

Старт игрока/ов до свистка судьи ограничивается устным предупреждением судьи на 1й и 2й раз, 3й фальстарт – штрафной балл команде;

Подсказкой считается любое слово «выбитого» игрока, руководителя или представителя команды, услышанное судьей во время игровой встречи;

Заступом считается выход за линию или наступание на линию границы этапа.

При неумышленном сдвиге фигуры игроком судья ограничивает действия игрока до исправления ситуации либо говорит игроку вернуть фигуру на место (до исправления ситуации игрок не может продолжать игру). При умышленном сдвиге фигуры судья трактует это как нарушение;

При неумышленном падении повязки игрок обязан остановить игру и надеть повязку на голову, затем игра может быть продолжена;

«Выбитый» игрок должен незамедлительно вернуться в зону ожидания по возможности кратчайшим путем;

Позы игроков, при которых повязка с датчиками может оказаться частично или полностью закрыта частями тела или одеждой игрока, трактуются судейской бригадой как нарушение;

Нарушением считается агрессивная игра (например, крик на соперника, агрессивные движения и тд) и неспортивное поведение (например, мат).

В случае технической необходимости снайперские игровые комплекты могут быть заменены на штурмовые.

**Вид «Захват контрольных точек»:**

Контрольные точки на игровом поле размещены в зонах, нахождение в которых ограничено 3мя секундами (в случае превышения этого времени игрок удаляется судьей);

«Выбитый» игрок должен незамедлительно вернуться в зону ожидания по возможности кратчайшим путем, он может зайти в нее только с разрешенной стороны. В процессе движения не имеет права препятствовать другим игрокам;

«Невыбитый» игрок не может вернуться в зону ожидания (при этом, в ситуации, когда в игровой зоне находится более одного игрока команды с закончившимися патронами, игрок без патронов может вернуться в зону ожидания на общих основаниях);

При неумышленном сдвиге фигуры или контрольной точки игроком судья ограничивает действия игрока до исправления ситуации либо говорит игроку вернуть фигуру на место (до исправления ситуации игрок не может продолжать игру). При умышленном сдвиге фигуры или КТ судья трактует это как нарушение;

При неумышленном падении повязки игрок обязан остановить игру и надеть повязку на голову, затем игра может быть продолжена;

Позы игроков, при которых повязка с датчиками может оказаться частично или полностью закрыта частями тела или одеждой игрока, трактуются судейской бригадой как нарушение;

Нарушением считается агрессивная игра (например, крик на соперника, агрессивные движения и тд) и неспортивное поведение (например, мат);

В случае возникновения технической ошибки во время игры судья имеет право оперативно исправить ее (в течение 5 секунд с момента возникновения ошибки) или назначить переигровку. В случае, если эта ошибка связана с неправильными действиями игрока или недостаточной проверкой им своего оборудования до игры, судья вправе исправлять возникшую проблему до ее разрешения, не прерывая игровой процесс.

#### **Вид «Лазерный биатлон»:**

Одновременно находиться в игровой зоне может только один игрок (очередность определяется командой до начала этапа на все время его прохождения);

В случае меньшего количества игроков в команде за каждого отсутствующего игрока команда получает временной штраф 3 сек перед стартом каждого нового игрока (за исключением первого);

Распределение баллов по виду "Лазерный биатлон" идущих в общий зачёт, происходит в соответствии с местом занятым на данном виде, в соответствии с таблицей:

Место	Итоговый балл
1	12.5
2	12.0
3	11.5
4	11.0
5	10.5
6	10.0
7	9.5
8	9.0
9	8.5
10	8.0
11	7.5
12	7.0
13	6.5
14	6.0
15	5.5
16	5.0
17	4.5
18	4.0
19	3.5
20	3.0
21	2.5
22	2.0
23	1.5
24	1.0
25	0.5
26	0
27	0
28	0
29	0
30	0

В случае равенства баллов по итогам вида более высокое место получает команда, не имеющая нарушений.

Если команды имеют равное количество баллов и нарушений они делят между собой занятые места, в зачёт идет среднее арифметическое количество баллов, соответствующих этим местам.

Например, команды А, Б и В разделили 3, 4 и 5 место, соответственно каждая из этих команд получает по 11.0 баллов, а команда Г, показавшая следующий результат, занимает 6 место и ей в зачёт идёт 10.0 баллов.

В Высшей лиге расчет идет пропорционально – по 5 баллов за место.

*Оргкомитет соревнований*

**Список**  
**сотрудников ГБОУ «Балтийский берег» участвующих в проведении**  
**Первенства Санкт-Петербурга по лазертагу среди обучающихся**  
**образовательных организаций**

- |                                     |                                                   |
|-------------------------------------|---------------------------------------------------|
| 1. Казунко Полина Юрьевна           | - начальник ГКЦ ФСР                               |
| 2. Горбунова Елена Амировна         | - методист ГКЦ ФСР, тренер СДЮСШ                  |
| 3. Бибич Андрей Владимирович        | - педагог-организатор                             |
| 4. Волков Алесей Михайлович         | - методист ГКЦ ФСР, педагог-организатор ГКЦ ФСР   |
| 5. Аксенова Вера Владимировна       | - методист ГКЦ ФСР, педагог-организатор ГКЦ ФСР   |
| 6. Зябкина Александра Владиславовна | - педагог-организатор ГКЦ ФСР                     |
| 7. Родионова Алина Владимировна     | - методист ГКЦ ФСР, педагог-организатор ГКЦ ФСР   |
| 8. Костина Мария Александровна      | - методист ГКЦ ФСР, методист                      |
| 9. Федоров Владимир Святославович   | - педагог дополнительного образования<br>ГорСЮТУР |

Приложение 4  
утверждено  
распоряжением ГБОУ «Балтийский берег»  
от 03.11.2011 № 59-п

**Состав**  
**судейской бригады Первенства Санкт-Петербурга по лазертагу**  
**среди обучающихся образовательных организаций**

1. Федоров Владимир Святославович - главный судья
2. Волков Алексей Михайлович - судья этапа обучение
3. Зайцев Роман - судья этапа обучение
4. Реймерс Елизавета - судья этапа обучение
5. Груздев Юрий - судья этапа «Лазерный биатлон»
6. Смирнов Денис - судья этапа «Лазерный биатлон»
7. Смирнова Ольга - судья этапа «Лазерный биатлон»
8. Горбунова Елена Амировна - старший судья этапа «Командная дуэль»
9. Соколов Сергей - судья этапа «Командная дуэль»
10. Баданин Александр - судья этапа «Командная дуэль»
11. Бибич Андрей Владимирович - старший судья этапа «Захват контрольных точек»
12. Спицын Максим - судья этапа «Захват контрольных точек»
13. Гусь Тимофей - судья этапа «Захват контрольных точек»
14. Зябкина Александра Владиславовна - главный секретарь

Приложение 5  
утверждено  
распоряжением ГБОУ «Балтийский берег»  
от 03.11.2011 № 59-б

**Состав**  
**мандатной комиссии по допуску к участию в**  
**Первенстве Санкт-Петербурга по лазертагу среди**  
**обучающихся образовательных организаций**

1. Аксенова

Вера Владимировна - методист ГКЦ ФСР, педагог-организатор ГКЦ ФСР

2. Костина

Мария Александровна - методист ГКЦ ФСР, методист

3. Родионова

Алина Владимировна - методист ГКЦ ФСР, педагог-организатор ГКЦ ФСР