

УТВЕРЖДЕН  
распоряжением ГБНОУ «Балтийский берег»

от «12» марта № 237

Приложение 3

**Регламент  
проведения этапа «мини-гольф»  
Первенства «Спорт для всех»  
среди обучающихся образовательных учреждений Санкт-Петербурга  
(для обучающихся с различными возможностями здоровья)**

Этап «мини-гольф» Первенства «Спорт для всех» среди обучающихся образовательных учреждений Санкт-Петербурга (для обучающихся с различными возможностями здоровья) (далее – Мероприятие) проводится в соответствии с Календарем региональных массовых мероприятий для обучающихся на 2023-2024 учебный год, утвержденным распоряжением Комитета по образованию № 1047-р от 11 августа 2023 года, годовым планом работы ГБНОУ «Балтийский берег», планом работы городского координационного центра по физкультурно-спортивной работе с образовательными организациями Санкт-Петербурга ГБНОУ «Балтийский берег», (далее – ГКЦ ФСР) и Положением о Первенстве «Спорт для всех» среди обучающихся образовательных учреждений Санкт-Петербурга (для обучающихся с различными возможностями здоровья), утверждённым генеральным директором ГБНОУ «Балтийский берег» 30 августа 2023 года и согласованным с заместителем председателя Комитета по образованию 01 сентября 2023 года (далее – Положение).

**2. Дата и место проведения**

Мероприятие проводится 04, 05, 08 апреля 2024 года.

Прибытие команд по графику.

Мероприятие проводится по адресу: Санкт-Петербург, Ул. Черняховского 49А, ГБНОУ «Балтийский берег»

**3. Участники**

3.1. К участию в Мероприятии допускаются обучающиеся общеобразовательных организаций, учреждений дополнительного образования, школьных спортивных клубов Санкт-Петербурга 2010-2013 г.р. с различными возможностями здоровья в соответствии с п.3.8. Положения.

3.2. Состав команды до 9 человек: 4 мальчика, 4 девочки и один руководитель.

3.3. В составе команд нозологических групп «А», «В», «С», «D», «Е» могут быть участники, относящиеся к различным нозологическим группам, кроме

группы «О». Если хотя бы один участник команды относится к группе «О» команда выступает в зачёте среди групп «О».

#### **4. Регистрация**

4.1. Команды обучающихся, направляемые для участия в Мероприятии, регистрирует руководитель команды направляющей организации.

4.2. Предварительная регистрация команд осуществляется с 10.00 (МСК) 18 марта 2024 года до 12.00 (МСК) 29 марта 2024 года.

4.3. Регистрация команд осуществляется онлайн в яндекс-форме по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/6482f41784227c1bb3b4b0e1/> (скопируйте ссылку и вставьте её в адресной строке браузера).

4.4. После заполнения яндекс-формы с руководителем команды участников свяжется представитель ГКЦ ФСР для выбора дня и времени участия в этапе (онлайн заявки проверяются в 12:00 и 16:00 по МСК), сообщение поступит с почты [bb.sport-sparta@yandex.ru](mailto:bb.sport-sparta@yandex.ru)

4.5. За два дня до участия списочный состав участников направляется в формате doc., docx. на почту ГКЦ ФСР: [bb.sport-sparta@yandex.ru](mailto:bb.sport-sparta@yandex.ru)

4.6. В комиссию по допуску, непосредственно в день участия команды, представляются следующие документы:

заявка на участие по установленной форме, заверенная руководителем общеобразовательной организации (Приложение 1 к Положению);

приказ по учреждению о направлении команды для участия в этапе Первенства (со списком участников);

согласие на использование и обработку персональных данных на каждого участника (Приложение 2 к Положению).

копия свидетельства о рождении или копия паспорта каждого участника, заверенная образовательной организацией, заявляющей команду.

справки участников с фотографиями, заверенные директором общеобразовательной организации (печать ставится на угол фотографии обучающегося), или билеты обучающихся общеобразовательного учреждения.

#### **5. Порядок проведения**

5.1 Мероприятие проводится в соответствии с правилами игры в мини-гольф (Приложение 1 к настоящему Регламенту).

5.2. Один игровой раунд до 9 лунок для юношей и девушек. На каждую лунку дается 6 ударов. Если за 6 ударов участник не забивает мяч, то в протокол ставится 7 ударов и игрок переходит на следующую лунку.

5.3. Участники стартуют в порядке, согласно расстановке руководителя, поочередно с 1-ой лунки. Каждая последующий участник приступает к выполнению попыток на 1-ой лунке после завершения выполнения попыток на 3-ой лунке предыдущим участником, и строго по команде судьи.

5.4. Руководитель/представитель команды может словами подсказывать и/или поддерживать участников, выполняющих попытки. Прикасаться к участникам, выполняющим попытки и/или к инвентарю, строго запрещено.

5.5. Фиксацию результатов игроков ведут назначенные судьи.

5.6. Каждой команде предоставляется право 5-ти минутной разминки.

5.7. Организаторы оставляют за собой право на внесение изменений в программу и составы групп, в связи с непредвиденными обстоятельствами по принципу рациональности и целесообразности и исходя из количества заявившихся команд.

## **6. Определение победителей и подведение итогов**

6.1. Результат участника (далее – РУ) определяется по количеству ударов, затраченных на прохождение всех лунок.

6.2. Участник, показавший наименьший РУ занимает более высокое место. При равенстве РУ, место определяется по результатам на контрольной лунке (далее - КЛ). Если на КЛ РУ совпадают, учитывается РУ на следующей КЛ. Очередность контрольных лунок: 1, 2, 3, и т.д. В случае, когда на всех КЛ результаты участников совпали они занимают одинаковые места. Соответствующее число последующих мест пропускается.

6.3. Итоги среди участников Мероприятия подводятся в соответствии с пунктом 6 Положения.

6.4. Командный зачет подводится по сумме мест, занятых всеми участниками команды.

6.4.1. Команда, набравшая наименьшую сумму занятых участниками мест, занимает более высокое место. В случае равенства мест у двух или более команд предпочтение отдается командам, имеющим больше 1-х, 2-х, и т.д. мест в абсолютном зачете.

6.4.2. Команды, у которых нет требуемого количества зачетных РУ, в итоговом протоколе занимают место в соответствии с количеством зачётных РУ. При этом количество зачетных РУ среди юношей и девушек не учитывается.

## **9. Информационная поддержка**

Вся информация публикуется на сайте организатора Мероприятия <http://fsr.balticbereg.ru/>

Приложение  
к регламенту проведения этапа «мини-гольф»  
Первенства «Спорт для всех» среди обучающихся  
образовательных учреждений Санкт-Петербурга  
(для обучающихся с различными  
возможностями здоровья)

## **ПРАВИЛА ИГРЫ В МИНИ-ГОЛЬФ**

(сокращённые правила)

МИНИ-ГОЛЬФ представляет собой индивидуальную спортивную игру с клюшкой и мячом на специальном учебно-тренировочном поле (в рамках Слёта).

### **1. ЭТИКЕТ И БЕЗОПАСНОСТЬ**

Этикет - это правила поведения на поле.

Нельзя размахивать клюшкой.

Нельзя бить по мячу в направлении, противоположном направлению к лунке, или бить заведомо так сильно, чтобы мяч преодолевал расстояние гораздо большее длины лунки.

Нельзя бросать мяч рукой, в том числе передавая его партнеру.

Не ходите, не двигайтесь и не разговаривайте, пока другой игрок готовится нанести удар или играет.

Не стойте на линии прицеливания, перед игроком и за игроком.

Не наступайте на лунку и не ставьте на лунку никаких предметов.

Дистанция от игрока, выполняющего удар, должна быть не менее 1 м.

После того, как вы закончили игру, кратчайшим путем покиньте лунку, чтобы не задерживать игру.

Дополнительные правила, касающиеся поведения на поле, оговорены в разделах «Правила для участников соревнований» и «Перечень нарушений и штрафов».

### **2. ОБОРУДОВАНИЕ И ЭКИПИРОВКА**

2.1. Игра в мини-гольф проводится на поле, состоящем из 9 игровых площадок, называемых лунками (дорожками). Лунки должны быть пронумерованы по возрастанию номеров.

2.3. Лунки учебно-тренировочного поля имеют сертификат АГР.

2.4. Стартовая площадка (ТИ) представляет собой выделенное место, расположенное за черной линией.

2.5. Игра ведется с использованием клюшек для мини-гольфа. Клюшка не должна иметь самовольных приспособлений, облегчающих прицеливание.

2.6. Разрешено использование мячей для гольфа.

### 3. ПРАВИЛА ИГРЫ ДЛЯ ИГРОКОВ

3.1. Цель игры состоит в перемещении мяча со стартовой площадки (ТИ) в лунку при помощи клюшки за наименьшее число ударов.

3.2. Для прохождения одной лунки может использоваться только один мяч. Исключение составляет ситуация, когда мяч поврежден в процессе игры или утерян и не найден в течение 2 мин. В этом случае судья принимает решение о штрафе (в т.ч. дисквалификации), если игрок совершил нарушение, и с разрешения арбитра допускается замена мяча.

3.3. На ТИ мяч может устанавливаться рукой или клюшкой.

3.4. В процессе игры мяч может перемещаться только ударами клюшки и только из состояния покоя. Удар по движущемуся мячу запрещен во всех случаях.

3.5. Счет ударов ведется по числу касаний клюшкой мяча, находящегося в игре. Мяч считается находящимся в игре, если он находится в движении после удара с ТИ.

3.6. Каждое касание мяча клюшкой засчитывается как один удар. Если число ударов на лунке достигает 6, добавляется один штрафной удар до 7, и игра на лунке считается завершенной.

3.7. Лунки играют в порядке очередности от первой к девятой. Игрок может начать игру на лунке только после того, как предыдущий игрок ее завершил.

3.8. Мяч играется с ТИ в начале игры на лунке и после каждого промаха.

3.9. Положение мяча определяется по его точке касания поверхности поля.

3.10. Препятствие должно быть пройдено по оговоренному пути.

3.11. Мяч считается забитым в лунку с того момента, когда он пришел в состояние покоя на дне лунки. Если мяч выскочил из лунки, удар засчитывается, и игрок делает на этой же лунке следующий удар с ТИ.

3.12. Удар по мячу игрок должен наносить находясь в поле зрения партнера по флайту или судьи.

3.13. Мяч может быть (по согласованию с судьей и (или) партнерами по флайту) поднят для очистки от случайной грязи. Мяч нельзя поднимать в процессе игры на лунке для нагревания или охлаждения.

3.14. Игрок в процессе игры на лунке может убирать случайный мусор и пережидать порывы ветра, равно как и избегать влияния других внешних факторов, в пределах отведенного правилами соревнований времени. Если условия такого рода повлияли на уже двигающийся после удара мяч, это не является основанием для отмены удара.

3.15. Любой из вышеперечисленных пунктов правил игры является обязательным для данных соревнований.

#### **4. ПРАВИЛА**

##### **для прочих участников соревнования (свободных членов команды и тренера)**

4.1. Для участников соревнований являются обязательными все правила, перечисленные в разделе 3, а также правила, перечисленные в данном разделе.

4.2. Любые инструкции оргкомитета или судей обязательны для выполнения.

4.3. Участники не могут самостоятельно что-либо менять на игровой площадке, и должны информировать о замеченных дефектах главного судью до начала игры.

4.4. Игроки обязаны внимательно следить за игрой своего партнера/соперника.

4.5. О нарушениях правил кем-либо из игроков должен быть информирован судья.

4.6. Партнер по флайту либо маркер может обратить внимание игрока до удара на неправильно установленный мяч и т.п., но не имеет права на протест после того, как удар уже нанесен.

4.7. Группа должна перемещаться на следующую лунку только после того, как она освободилась. На лунке не может находиться одновременно более одной группы.

4.8. В случае разногласий по поводу трактовки правил следует немедленно проконсультироваться у судьи. Дискуссии между игроками не допускаются.

4.9. Немотивированные задержки игры запрещены.

4.10. Следующий игрок должен готовиться к старту сразу же после того, как мяч предыдущего правильно вошел в игру.

4.11. Каждый игрок имеет 70 секунд на первый удар и 60 секунд на каждый последующий.

4.12. Карточка счета должна быть подписана всеми игроками и передана в судейскую коллегия сразу же по завершении игры.

4.13. В ходе соревнований любые формы тренировок на поле, где идет игра, запрещены.

4.14. Игроки, не играющие в данный момент, не должны приближаться ближе, чем на один метр к мячу, находящемуся в игре.

4.15. Мяч из лунки следует доставать рукой.

4.16. Игрок может получить короткий перерыв и покинуть группу только с разрешения судьи, но не более 5 минут.

4.17. Общий перерыв в процессе соревнований объявляется только главным судьей соревнований. По его же команде соревнования возобновляются.

4.18. Любое указание судьи в процессе соревнований должно быть выполнено немедленно, а апелляция в случае несогласия с ним может быть подана не позднее чем через 10 минут после окончания раунда.

4.19. Игрок может прервать свое участие в соревнованиях только с разрешения судьи.

4.20. Мобильные телефоны и другие устройства со звуковыми сигналами должны быть выключены на время соревнований.

## **5. ПРАВИЛА ФИКСАЦИИ РЕЗУЛЬТАТОВ**

5.1. Игрок не может вести собственную счетную карту. На данном соревновании счет ведет назначенный судья.

5.2. Изменения счета вносятся по Правилам мини-гольфа.

5.3. Перед занесением в карту счет должен быть объявлен. Счет должен быть занесен в нужную графу карты сразу же после того, как он объявлен.

5.4. В случае, если замечен и доказан неправильный счет, он должен быть исправлен. При этом исправление должно быть специально отмечено и подписано игроками и судьей.

5.5. В конечном итоге каждый игрок является ответственным за правильность записи его собственного счета.

5.6. После того как игрок поставил подпись, подтверждающую правильность счета, никаких изменений не вносится.

5.7. После окончания игры на последней лунке игрок проверяет правильность своего счета, расписывается, подтверждая этот факт.

## **6. ОСНОВНЫЕ НАРУШЕНИЯ И ШТРАФЫ**

6.1. Штрафы за нарушения основных правил для игроков и участников (членов команды и тренера):

6.1.1. Неспортивное поведение по усмотрению судей в зависимости от тяжести проступка карается замечанием, замечанием (вторым) с начислением штрафного удара, предупреждением с начислением 2 штрафных ударов, предупреждением (вторым) с начислением 5 штрафных ударов, дисквалификацией (заносится в карточку).

6.1.2. Незапрещенная одежда или обувь (неспортивная) – предупреждение о переодевании (переобувании), в случае отказа - дисквалификация.

6.1.3. Оскорбительная для окружающих лексика – дисквалификация.

6.1.6. Доказанное сознательное искажение счета игроком – штраф 2 удара.

6.3. Штрафы за нарушения правил игры:

6.3.1. Замена мяча во время игры на лунке или использование неразрешенного мяча - 7 штрафных ударов.

6.3.2. Двойное касание - 1 штрафной удар.

6.3.3. Начало игры на лунке до завершения ее другим игроком - предупреждение и повторный старт с зачетом сделанных ударов в качестве штрафных.

6.3.4. Игра мяча, установленного в неправильное положение на ти, ограничительной линии и т.п. - предупреждение.

6.3.6. Прекращение игры до фиксации попадания в лунку – предупреждение, занесение удара в карточку и повторение удара.

6.3.7. Любое касание мяча, о котором не предупреждены партнеры - предупреждение и 1 штрафной удар.

6.3.8. Любое воздействие на движение мяча после удара - предупреждение и штраф 1 удар.

6.3.9. Любое воздействие на чужой мяч - предупреждение и 5 штрафных ударов.